

Contexte

Application concrète de la mise en œuvre du Management visuel dans un atelier de production à l'aide d'un jeu pédagogique qui servira de fil conducteur aux apports didactiques.

Durée : 2 jours

Prix inter : 1 320€ HT/personne

Prix intra : Nous consulter

Objectifs

- Connaître de façon régulière la performance de l'entreprise grâce à un outil de pilotage pertinent.
- Identifier les indicateurs pertinents et construire le tableau de bord permettant de mesurer l'efficacité des processus et du système qualité

Public

Ingénieurs et Cadres, Responsables d'activité, Pilotes de processus, Maîtrise

Pré-requis

Ingénieurs et cadres, responsables d'activité, pilotes de processus, agents de maîtrise

Programme

Introduction

- Pourquoi le MVP ?
- Les apports du MVP

Les pré-requis

- La notion de Focus Factory – Equipes Autonomes
- Le rôle capital du Management intermédiaire (maîtrise)
- Le cycle d'apprentissage (facteur temps)

La mise en place du MVP

- Les 3 Espaces et la démarche participative
- Les outils favorisant la participation et l'implication de chacun
- L'AIC (Animation à Intervalles Courts)
- L'Espace Communication

L'animation du MVP

- Mises en situation,
- Jeux de simulation

